Map beskrivelse

På figur xxx herunder ses det endelige layout af spillets map som det er implementeret.  
Spillets map består af 20 rum, som indeholder forskellige artefakter.   
Det første rum, rum 1, indeholder spillets spawnpoint, markeret med X, hvor spillet starter.   
De resterende 19 rum indeholder en række udfordringer, samt hjælp i form af genstande, til disse.   
Der er i alt fem fjender på banen, fire svagere fjender markeret E, og en boss markeret B.  
Der findes to forskellige slags genstande, våben(W) og skjold(S).   
Disse genstande henholdsvist forøger skaden man deler til fjender og formindsker skade man tager fra fjender.  
Bag bossen, i rum 20, The Sword Of Destiny, markeret SOD. Dette er spillets endepunkt og når dette nåes, er spillet vundet. 